

# **REGOLAMENTO COSPLAY CONTEST A MILAN GAMES WEEK 2017**

Il Cosplay Contest di Milan Games Week 2017 è un evento organizzato da Milan Games Week in collaborazione con GiorgiaCosplay che si svolgerà domenica 1 ottobre 2017 sul palco centrale al Pad. 12 dalle ore 15.00 alle ore 17.00 (incluse premiazioni). Tutti i cosplayer sono benvenuti a Milan Games Week! Ma per partecipare al Cosplay Contest di Milan Games Week è necessario presentare dei costumi attinenti al mondo dei videogiochi di qualunque nazionalità essi siano.

*A tal proposito vogliamo assicurare i partecipanti che si tratta di una piccola limitazione, anche perché tantissimi personaggi di anime –anche non recenti – hanno avuto almeno una trasposizione videoludica nel corso degli anni!*

Ricordiamo che esclusivamente i cosplayer partecipanti al contest avranno diritto a ritirare in sede di iscrizione un buono pasto del valore del biglietto d'ingresso da spendere all'interno del chiosco esterno "Mirtillo" alla Milan Games Week, a titolo di rimborso. Per tutti i cosplayer che interverranno alla manifestazione sono invece a disposizione dei camerini gratuiti in cui cambiarsi, sempre adiacenti alla zona palco, dotati di specchi, tavoli e sedie. Attenzione: i camerini saranno incustoditi e la direzione declina ogni tipo di responsabilità per eventuali oggetti/effetti personali lasciati negli stessi, trafugati o danneggiati.

## **CATEGORIE DI PREMI**

- MIGLIOR COSPLAYER ASSOLUTO
  - MIGLIOR COSPLAY MASCHILE
  - MIGLIOR COSPLAY FEMMINILE
  - MIGLIOR GRUPPO o COPPIA
  - MIGLIOR INTERPRETAZIONE
  - ACCESSORIO
- \*PREMIO SPECIALE J-POP

Eventuali ulteriori menzioni speciali potranno essere decise in sede di giuria per cosplayer particolarmente meritevoli. I premi messi a disposizione dagli sponsor consistono in gadget e omaggi del mondo videoludico.

## **GIURIA**

La giuria sarà composta da membri scelti tra esponenti di spicco nel panorama del

cosplay italiano ed esperti del settore videoludico e dell'editoria.

I giurati valuteranno ogni concorrente in base alle seguenti caratteristiche: somiglianza globale al personaggio, fattura, difficoltà e originalità del costume, interpretazione dei tratti caratteristici del personaggio stesso e originalità e valore artistico della performance.

Le decisioni della giuria sono inappellabili.

Le premiazioni avverranno tassativamente circa 20-25 minuti dal termine della gara.

## **ISCRIZIONI**

La raccolta delle iscrizioni, sarà effettuata direttamente in loco a Milan Games Week, presso l'apposita postazione all'interno dell'area MGW Cosplay, nella giornata di domenica 1 ottobre dalle ore 11,00 alle ore 14,00.

Oltre tale termine, per motivi logistico organizzativi, non sarà in alcun modo possibile accettare ulteriori iscrizioni.

Al momento dell'iscrizione è necessario:

- Consegnare un'immagine possibilmente digitale a colori, del personaggio o del gruppo che si intende iscrivere; essendo a disposizione un megaschermo, la stessa verrà proiettata durante l'esibizione, per una comprensione più immediata del personaggio, oltre che per agevolare i lavori di giuria.

Firmare la liberatoria necessaria per l'iscrizione *\*In caso di gruppi, la liberatoria deve essere firmata da ciascun componente il gruppo, e la responsabilità della correttezza dei dati e compilazione della modulistica è affidata al capo gruppo;*

- Consegnare le basi per eventuali interpretazioni. I supporti accettati sono mp3, wav, chiavetta scaricabile. Si ricorda che eventuali mix di pezzi sono esclusivamente a cura dei concorrenti e debbono essere consegnati già pronti e mixati.

Chiedere qualsiasi informazione o spiegazione circa lo svolgimento del Contest.

- Una volta effettuata l'iscrizione, non sarà in alcun modo possibile, per nessuna ragione, modificare l'ordine di sfilata.

## **CONTEST**

- 15.00 Inizio Contest Sfilata Singoli e Gruppi senza interpretazione

- \*Sfilata Singoli e Gruppi con interpretazione

- Pausa per delibera giuria

- 16. 45 Premiazioni

L'accesso al palco sarà regolato da personale dell'organizzazione che inviterà i cosplayer a salire sul palco rispettando l'ordine di chiamata, che rispecchia esattamente quello di iscrizione. Sul palco saranno messi a disposizione 2 microfoni gelato senza filo. In caso di gruppi numerosi, onde evitare problemi di sorta, si consiglia l'uso di una base playback.

### **SFILATA**

Una volta sul palco, il partecipante sfila lungo la passerella in modo da farsi vedere perfettamente dalla giuria e dal pubblico.

### **ESIBIZIONE**

Una volta sul palco, il partecipante sfila sulla passerella per mostrarsi alla giuria e procedere, se prevista, a un'esibizione, la cui lunghezza massima dovrà rispettare la tabella che segue.

### **TEMPI DI ESIBIZIONE**

Singoli/gruppi (senza interpretazione): max 40 secondi (se non verrà fornita alcuna base musicale, l'organizzazione provvederà a metterne una predefinita che rispetti comunque i tempi previsti per la passerella).

Singolo/gruppi (con interpretazione) fino a 3 persone: 2 minuti

Gruppi da 4 a 6 persone (con interpretazione): 3 minuti

Gruppi da 7 a 10 (con interpretazione): 4 minuti + 15 secondi extra per ogni altro partecipante oltre il decimo.

Alla fine del tempo concesso il cosplayer dovrà lasciare il palco indipendentemente dal fatto che abbia o meno terminato la propria performance.

Interpretazioni/esibizioni che sforino i tempi stabiliti saranno interrotte al termine del tempo standard, per rendere la sfilata più fluida e dare a tutti la stessa possibilità di esibirsi.

### **COMPETENZE SUL PALCO**

L'incarico di far rispettare le regole sul palco è di competenza dei presentatori e dei responsabili del cosplay che hanno autorità assoluta in merito. Le zone circostanti il

palco saranno controllate da appositi addetti che gestiranno il flusso dei partecipanti in entrata e in uscita dal palco verificando il rispetto delle regole da parte dei cosplayer.

## **REGOLE GENERALI DI COMPORTAMENTO**

Non sono ammesse coreografie o performance contenenti atti osceni e volgari. Non sono permessi atti riconducibili al reato di blasfemia o odio razziale e che offendano comunque il comune senso del pudore.

È fatto divieto ai partecipanti di portare armi bastoni e mazze acuminata, manganelli o comunque qualsiasi oggetto che possa recare danno, offesa, molestia o disturbo alle persone, anche ove muniti di regolare licenza. È assolutamente vietato l'utilizzo di fiamme libere e sostanze infiammabili, getti d'acqua e liquidi, schiume o sostanze schiumogene, fumogeni, esplosivi e petardi, lancio di oggetti pesanti e/o contundenti.

Sono invece permessi effetti scenici non pericolosi che non rientrino nelle categorie sopracitate di divieto. Ogni interpretazione di cattivo gusto, contro qualunque legge applicabile o l'inosservanza delle regole provocherà l'immediata squalifica dal contest e l'interruzione della performance stessa.

I cosplayer partecipanti alla gara accettano implicitamente in toto il presente regolamento.

L'organizzazione si riserva a proprio insindacabile giudizio e in qualsiasi momento di allontanare o escludere, anche senza preavviso, chi non rispetta il presente regolamento. L'organizzazione si riserva inoltre il diritto di modificare il presente senza preavviso.